

**vtech**<sup>®</sup>

Návod k obsluze

# KidiZoom<sup>®</sup> Panoramic



*Milí rodiče,*

*všimli jste si někdy, nádherného výrazu tváře Vašeho dítěte když poznává nebo objevuje nové věci? Jsou to snad ty nejskvělejší momenty, kterými odměňuje dítě svoje rodiče. Právě pro tyto krásné chvílky, vyvíjí firma VTech s největší pečlivostí, hračky pro malé děti, kojence i batolata.*

*Tyto jedinečné interaktivní hračky přímo reagují na to, co děti dělají přirozeně – hrají si! Použití inovativních technologií při vývoji a výrobě těchto hraček, umožňuje interaktivně reagovat na podněty dítěte, takže se každá hra stává zábavnou a jedinečnou. Učí děti, přiměřeně k jejich věku, pojmy jako jsou první slova, čísla, tvary, barvy nebo hudbu. Ještě důležitější je, že VTech výukové hračky rozvíjejí duševní a fyzické schopnosti dítěte tím, že inspirují, poutají i učí.*

*Ve Vtech, víme, že dítě má schopnost dělat velké věci. To je důvod, proč jsou všechny naše elektronické vzdělávací hračky navrženy tak, aby pomáhaly rozvoji dětské mysli a zároveň jim umožnily rozvíjet jejich ostatní dovednosti. Děkujeme vám za důvěru, kterou jste projevíli nákupem hračky VTech. Je nám velikou ctí, že jste nám dali možnost se podílet na učení a vývoji Vašeho dítěte.*

*S úctou*

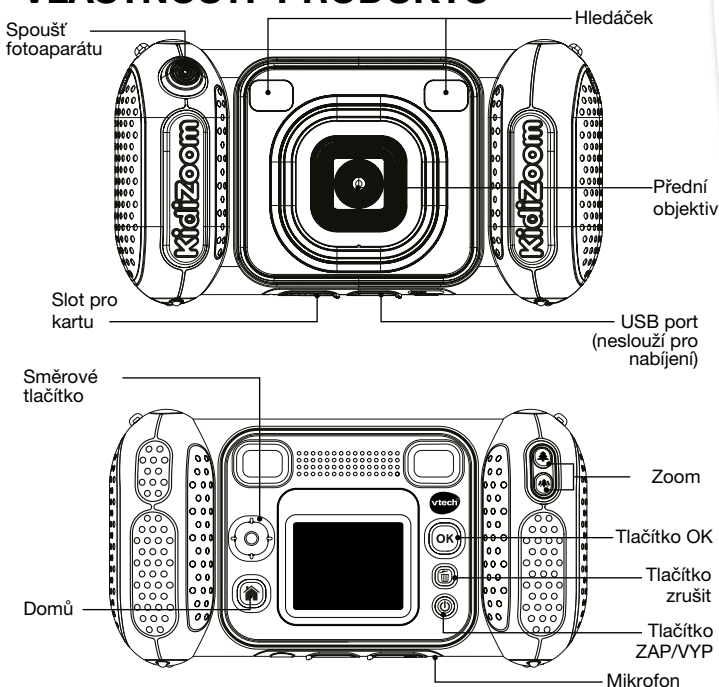
*Vaši přátelé z VTech*

*Více informací o vzdělávacích hračkách VTech najdete na [www.vtechcz.cz](http://www.vtechcz.cz)*

# ÚVOD

KidiZoom® Panoramic je zábavný, odolný a lehce ovladatelný dětský digitální fotoaparát a videokamera. Vše kompletně v češtině nebo slovenštině (lze přepínat). Obrovské množství triků, obrázků, rámečků, efektů a zábavných animací z něj dělají nekončící a skvělou zábavu snad pro všechny děti. K dispozici je dokonce i režim selfie a režim panoramatické fotografie. Kidizoom má k dispozici i hlasový záznamník s měničem hlasu a efektem vytváření „mluvících tváří“. Poutavé animace vytvoříte se zabudovaným programem Stopmotion. Samozřejmě nechybí ani kreativní a naučné hry, které lze hrát přímo na displeji fotoaparátu.

## VLASTNOSTI PRODUKTU



# OBSAH BALENÍ



- Kidizoom Panoramic
- Poutko na zápěstí
- Návod k obsluze

## VAROVÁNÍ:

Všechny obalové materiály, jako jsou pásky, plastové fólie, balící zámky, odnímatelné štítky, stahovací pásky, šňůry a šrouby nejsou součástí této hračky a musí být pro bezpečnost vašeho dítěte zlikvidovány.

## POZNÁMKA:

Uschovejte si prosím tento návod k použití, protože obsahuje důležité informace.

Tuto hračku lze připojit pouze k zařízení které je označeno následujícími symboly:  nebo 

## TECHNICKÉ ÚDAJE

Displej	1.8" TFT barevný LCD
Rozlišení foto	Vysoké: 2560 × 1920 (přepočítané) Standard: 1600 × 1200 Nízké: 640 × 480
Rozlišení video	160 × 120 při použití vnitřní paměti 320 × 240 pouze s paměťovou kartou
Maximální délka videa	5 minut pro každou nahrávku
Digitální zoom	4x
Rozsah ostření	45 cm – ∞
Vnitřní paměť	128 MB vnitřní paměti (sdílená s daty programu, skutečná paměť dostupná pro úložiště bude menší)

Formát souborů	Fotografie: Standardní výchozí JPEG Videa: AVI (Motion JPEG)
Připojení	Kabelem USB 2.0 (není součástí)
Paměťová karta/ Formát a kapacita	Karta microSD / microSDHC (není součástí dodávky) s kapacitou od 1 GB do 32 GB
Baterie	4× AA (AM-3/LR6) - nejsou součástí
Provozní teplota	0 – 40°C

## ORIENTAČNÍ KAPACITA ÚLOŽIŠTE

Paměť		Foto (vysoké)	Foto (standard)	Foto (nízké)	Video (minuty)
Vnitřní paměť		110	140	740	9
Paměťová karta	16 GB	26,500	31,800	167,700	910
	32 GB	53,000	63,600	335,400	1820

**POZNÁMKA:** Výše uvedené hodnoty jsou přibližné, aktuální kapacita závisí na aktuálních podmínkách. Délka videa je 5 minut pro jeden soubor. Rozlišení videa je 160 × 120 při použití vnitřní paměti a 320 × 240 při použití paměťové karty.

## ZAČÍNÁME ROZLOŽENÍ A TLAČÍTKA

### Tlačítko Zap/Vyp

Pro zapnutí i vypnutí stiskněte toto tlačítko.

### Tlačítko Domů

Pro návrat do hlavní nabídky stiskněte toto tlačítko.

### Směrové tlačítko

Tímto tlačítkem provedete výběr.

### Tlačítko OK

Tímto tlačítkem potvrdíte volbu nebo akci.

**Tip:** Tlačítko OK lze také použít k pořízení fotografie. A v režimu videa k natáčení videa.

### **Tlačítko Odstranit**

Stisknutím tohoto tlačítka odstraníte vybraný soubor.

### **Tlačítko spouště**

Stisknutím tohoto tlačítka pořídíte fotografii nebo spustíte či zastavíte nahrávání videa.

### **Tlačítko zoomu**

Stiskněte toto tlačítko pro přiblížení nebo oddálení.

**Tip:** Tlačítka zoomu lze také použít k nastavení hlasitosti, pokud funkci zoom nepoužíváte.

### **Slot pro paměťovou kartu**

Sem vložte microSD kartu pro rozšíření paměti.

### **USB Port**

Připojte kabel USB (není součástí dodávky) do tohoto portu, a připojte ke svému počítači.

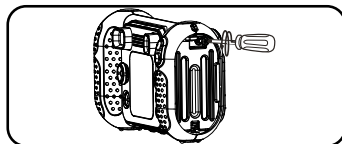
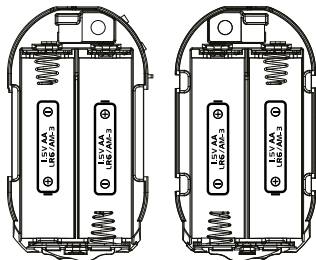
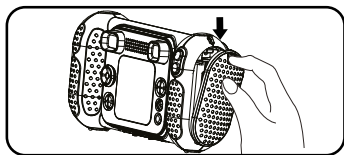
## **Vyjmutí a instalace baterie**

- Ujistěte se, že je fotoaparát VYPNUTÝ.
- Najděte kryt baterie umístěný na rukojetích fotoaparátu. Otevřete kryt baterie samostatným stisknutím každé západky směrem dolů. Některé modely jsou ještě zajištěny šroubem. Křížovým šroubovákem povolte šrouby a otevřete kryty.
- Vyjměte staré baterie zatažením za konec každé baterie.
- Vložte 4 nové baterie AA (AM-3/LR6) (2 na každé straně) podle schématu uvnitř bateriových boxů. (Pro nejlepší výkon použijte alkalické baterie nebo plně nabité dobíjecí baterie Ni-MH.
- Nasadte kryt baterie a zašroubujte šrouby, pokud byly součástí.
- Nasadte všechny kryty baterií. Zatlačte dokud kryt baterie nezapadne na místo.

### **VAROVÁNÍ:**

Instalaci baterií mohou provádět pouze dospělé osoby.

Udržujte baterie mimo dosah dětí.



**Poznámka:** Dvířka na baterie nejsou zaměnitelná.

## DŮLEŽITÉ: INFORMACE O BATERIÍCH

- Vložte baterie správnou polaritou (+ a -).
- Nemíchejte staré a nové baterie.
- Nemíchejte alkalické, standardní (uhlík-zinkové) nebo dobíjecí baterie.
- Používat lze pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu.
- Nezkratujte napájecí svorky.
- Pokud baterie delší dobu nepoužíváte, vyjměte je.
- Vyjměte vybité baterie z hračky.
- Baterie bezpečně zlikvidujte. Nevhazujte baterie do ohně.
- Vyberte vybité baterie z hračky.

### NABÍJECÍ BATERIE:

- Před nabíjením vyjměte dobíjecí baterie z hračky .
- Dobíjecí baterie lze nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby.
- Nenabíjejte nenabíjecí baterie.

### Likvidace baterií a výrobku

Symbol přeškrtnuté popelnice na výrobcích a bateriích nebo na jejich obalech znamená, že se nesmí likvidovat v domácím odpadu, protože obsahují látky, které mohou být škodlivé pro životní prostředí a lidské zdraví.



Symboly Hg, Cd nebo Pb, označují, že baterie obsahuje více než stanovené hodnoty rtuti (Hg), Kadmia (Cd) nebo olova (Pb) stanovené ve směrnici o bateriích (2006/66 / ES).



Silný pruh u popelnice znamená, že produkt byl uveden na trh po 13. srpnu 2005.


Pomozte chránit životní prostředí odpovědnou likvidací produktu nebo baterií.


VTech® se stará o planetu.

Starejte se o životní prostředí a dejte své hračky druhý život tím, že ji odložíte ve sběrném místě určené pro elektroodpad, čímž pomůžete recyklovat všechny její součásti.

Pro více informací navštivte: [www.ekokom.cz](http://www.ekokom.cz), [www.asekol.cz](http://www.asekol.cz), [www.asekol.sk](http://www.asekol.sk) nebo [www.recyclenow.com](http://www.recyclenow.com).

## STAV BATERIE

Když se na obrazovce zobrazí ikona slabé baterie , doporučujeme co nejdříve nainstalovat novou sadu baterií.

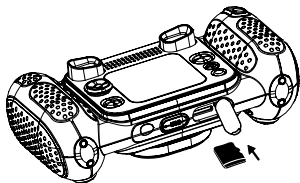
Když se na obrazovce zobrazí ikona Baterie jsou vybité , foťák nebude fungovat správně. Před dalším použitím musí být vloženy nové baterie.

## AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ

Aby se šetřila životnost baterie, KidiZoom® Panoramic se automaticky vypne po 3 minutách nečinnosti v režimech Fotoaparát, Video nebo Animace. V programu "Mluvicí foto" je doba automatického vypnutí půl hodiny. V ostatních režimech je doba automatického vypnutí 2 minuty.

## INSTALACE PAMĚŤOVÉ KARTY












- KidiZoom® Panoramic je kompatibilní s paměťovými kartami microSD/microSDHC až do 32 GB.
- Ujistěte se, že je fotoaparát vypnutý.
- Najděte slot pro paměťovou kartu na spodní straně fotoaparátu.
- Vytáhněte pryžový kryt.
- Vložte paměťovou kartu (není součástí dodávky) podle obrázku. Jakmile je paměťová karta detekována a lze ji použít, automaticky se jako paměťová karta nastaví výchozí paměť.
- Chcete-li vyjmout paměťovou kartu ze slotu, ujistěte se, že je fotoaparát vypnutý, a jednou zatlačte na kartu. Karta se vysune.







**Poznámka:** Pokud používáte paměťovou kartu, data uložená ve vnitřní paměti nelze ve fotoaparátu zobrazit, dokud paměťovou kartu nevyjmete. Abyste předešli náhodné ztrátě dat, před použitím se ujistěte, že jste z paměťové karty záložovali všechna důležitá data.

## ZAČÍNÁME S KIDIZOOM® PANORAMIC

- Stisknutím tlačítka Zap/Vyp  zapnete fotoaparát.
- Pokud je to poprvé, co KidiZoom® Panoramic zapínáte, budete před spuštěním požádáni o nastavení jazyka, data a času. Pomocí směrových tlačítek Nahoru  nebo Dolů  vyberte požadovaný jazyk a potvrďte nastavení stisknutím tlačítka OK . Dále nastavte datum a čas. Pomocí směrových tlačítek nahoru  nebo dolů  vyberte správný den, měsíc, rok, hodinu a minutu. Stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka přejdete na předchozí nebo další položku nastavení. Nakonec stiskněte tlačítko OK  pro potvrzení nastavení. Pokud chcete později změnit jazyk, datum a čas, přejděte do Nastavení.
- Po dokončení počátečního nastavení, když je KidiZoom® Panoramic zapnutý, můžete přejít přímo do režimu fotoaparátu a začít fotografovat.
- Stisknutím tlačítka Domů  se vrátíte do hlavní nabídky, kde můžete zadat další aktivity.
- Dalším stisknutím tlačítka Zap/Vyp  foťák vypnete.

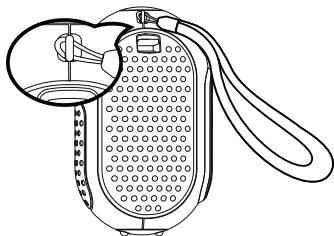
### Hlasitost reproduktoru

Hlasitost reproduktoru fotoaparátu můžete upravit v Nastavení v záložce Hlasitost. Pro rychlou úpravu hlasitosti můžete také použít tlačítka zoomu  . Použití je můžete jen v režimech, které nepoužívají funkci zoomu (přiblížení – oddálení)

# NÁVOD NA PŘIPOJENÍ ŘEMÍNKU

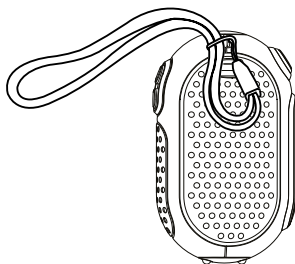
## Krok 1:

Najděte smyčku poutka na konci řemínku. Vložte jej do očka na boku a protlačte.



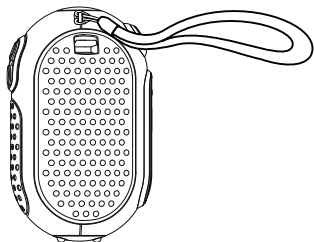
## Krok 2:

Protáhněte konec poutka smyčkou.




## Krok 3:

Ujistěte se, že smyčka je pevně utažena.



# PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI

KidiZoom® Panoramic můžete připojit k počítači PC nebo Mac pomocí kabelu micro USB (není součástí dodávky). Po připojení můžete přenášet soubory mezi fotoaparátem a počítačem podle následujících kroků:

- Před připojením k počítači fotoaparát vypněte.
- Vytáhněte gumovou krytku USB portu na spodní straně fotoaparátu.
- Zasuňte menší konec USB kabelu (není součástí dodávky) do USB portu na fotoaparátu.
- Zasuňte větší konec kabelu USB (není součástí dodávky) do portu USB na počítači. USB port je obvykle označen tímto symbolem .
- Objeví se dvě vyměnitelné jednotky s názvem VTech 5489 a VT SYSTEM. VTech 5489 je určen pro ukládání vašich dat, VT SYSTEM slouží pro ukládání systémových dat a nelze k nim přistupovat.

**Poznámka:** Pokud je ve fotoaparátu paměťová karta, tak na vyměnitelné jednotce se zobrazí pouze obsah paměťové karty.

**Abyste předešli možnému poškození vašeho KidiZoom® Panoramic je nutné se přesvědčit:**

- Pokud není kabel USB (není součástí dodávky) připojen k fotoaparátu, ujistěte se, že pryžový kryt USB zcela zakrývá port USB fotoaparátu.
- Ujistěte se, že pryžový kryt slotu pro kartu microSD je na fotoaparátu nasazen na svém místě a správně.

**Poznámka:**

Jakmile je fotoaparát připojen k počítači, během přenosu souborů nevkládejte ani nevyjímejte paměťovou kartu a neodpojujte fotoaparát. Po dokončení přenosu odeberte foťák způsobem, kterým váš systém doporučuje = bezpečné odebrání hardwaru. Poté můžete fotoaparát fyzicky odpojit od počítače.



## **Zálohování souborů fotografií nebo videí pořízených fotoaparátem:**

- Vyhledejte a otevřete složku DCIM na vyměnitelné jednotce VTech 5489.
- Vaše fotografie nebo videa jsou umístěny ve složce, 100VTECH. Můžete přetáhnout soubory do počítače.

## **Zálohování hlasových souborů pořízených fotoaparátem:**

- Vyhledejte a otevřete složku VOICE na vyměnitelné jednotce VTech 5489.
- Přetáhněte nahrané hlasové soubory na místo ve vašem počítači.

## **Přenos souborů fotografií nebo videí do fotoaparátu:**

- Nejprve vyberte fotografie nebo videa, které chcete nahrát z počítače.
- Vyhledejte a otevřete složku DOWNLOAD na vyměnitelné jednotce VTech 5489 a přetáhněte soubory fotografií nebo videa do příslušných podsložek PHOTO nebo VIDEO.

**Poznámka:** Do KidiZoom® Panoramic nepřenášejte soubory fotografií nebo videí vytvořené jinými fotoaparáty, protože jejich formáty souborů nemusí být kompatibilní.

## **SYSTEMOVÉ POŽADAVKY NA PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI:**




Operační systém Microsoft® Windows® 8 nebo Windows® 10 Mac OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 až 11.

Je nutný USB port.

Loga Microsoft® a Windows jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a dalších zemích. Loga Macintosh a Mac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. ve Spojených státech a dalších zemích. Všechny ostatní ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

# **REŽIMY**






## **NABÍDKA “DOMŮ”**

- Stisknutím tlačítka Domů  přejděte do hlavní nabídky a vyberte režim.
- Stisknutím směrových tlačítek  vyberte režim a stisknutím tlačítka OK  vstupte do vybraného režimu.






## **1. FOTOAPARÁT**

V režimu fotoaparátu můžete pořizovat normální fotografie, selfie nebo obrázky s efekty.











- Držte fotoaparát pevně a stisknutím tlačítka spouště  nebo tlačítka OK  pořídte snímek.
- Stisknutím tlačítek zoomu   použijete funkci digitálního zoomu.
- Chcete-li zobrazit pořízené fotografie, stisknutím směrového tlačítka nahoru  přejdete do režimu přehrávání.

## Fotografické efekty

- Chcete-li přidat razítka, fotorámečky, efekty legračních obličejů, efekty kaleidoskopu a animované efekty, stiskněte levé  nebo pravé  směrové tlačítko. Nebo stiskněte směrové tlačítko dolů  a přejděte do nabídky “Úprava fotek”. A vyberte si fotografický efekt.
- Selfie můžete pořizovat automaticky výběrem možnosti “Režim Selfie”. Namířte přední objektiv fotoaparátu na sebe, jakmile bude detekován váš obličej, uslyšíte jedenkrát “pípnutí”. Následně začne Kidizoom odpočítávat (3x pomaleji 3x rychleji pípne) a automaticky udělá fotku. Ujistěte se, že jsou dobré světelné podmínky a fotoaparát je ve správné poloze, aby detekce obličeje fungovala správně. Pokud fotoaparát nedetekuje obličej, po několika sekundách automaticky také pořídí snímek.





**Poznámka:** Pokud ztlumíte kameru, odpočítávání a zvuk detekce obličeje neuslyšíte.

- Skupinu obrázků můžete sloučit výběrem “Koláž fotek” v režimu fotoaparátu. Nejprve stiskněte levé  nebo pravé  směrové tlačítko a vyberte styl. Po výběru pořídte snímky svých přátel nebo sebe v každém očíslovaném snímku pomocí tlačítka spouště  nebo tlačítka OK . Pokud chcete změnit poslední snímek, stačí stisknout tlačítko Smazat .
- V režimu fotoaparátu můžete použít režim “Koláž fotek”. Na výběr máte 4 styly. Stisknutím tlačítka spouště  nebo tlačítka OK  pořídte snímky a přidejte do koláže. Chcete-li znovu pořídít předchozí snímek, stiskněte tlačítko Smazat .
- V režimu “Sekvenční foto” můžete pořídít 3 snímky v rychlém sledu. Stisknutím tlačítka spouště  nebo tlačítka OK  pořídíte 3x fotky za sebou.






## 2. VIDEO







V režimu Video spustíte nahrávání stiskem tlačítka spouště  nebo tlačítka OK . Dalším







stisknutím tlačítka nahrávání zastavíte. Po zastavení nahrávání stiskněte tlačítko OK  pro kontrolu videa.

- Chcete-li přidat animovaný snímek, stiskněte před nahráváním levé  nebo pravé  směrové tlačítko pro procházení možností efektů.






**Poznámka:** Během nahrávání nemůžete změnit vybranou animaci.

- Stisknutím tlačítek zoomu   použijete funkci digitálního zoomu.
- Chcete-li si prohlédnout pořízená videa, stiskněte jednu směrové tlačítko Nahoru  nebo Dolů . Vstoupíte do režimu přehrávání.








### 3. PŘEHRÁVÁNÍ

V režimu přehrávání si můžete prohlédnout všechny pořízené fotografie a videa. Stisknutím směrových tlačítek nahoru  nebo dolů  zobrazíte předchozí nebo následující soubor. Stisknutím tlačítka Přiblížit  oddálíte pořízené obrázky nebo je zobrazíte v miniaturách. Stisknutím tlačítka Zvětšit  vrátíte obrázek na celou obrazovku.


#### Prohlížení fotografií

- Při prohlížení fotografií stiskněte tlačítko Přiblížit  pro bližší zobrazení fotografie. Stisknutím směrových tlačítek   můžete posouvat fotografii. Stisknutím tlačítka Oddálit  se vrátíte k menšímu zvětšení a stisknutím tlačítka OK  se vrátíte k normální velikosti zobrazení.

#### Prohlížení videí

- Stisknutím tlačítka OK  spustíte přehrávání videa. Při přehrávání videa stiskněte jednou pravé  směrové tlačítko pro rychlý posun vpřed rychlostí 2x a dalším stisknutím tlačítka rychlost zvýšíte na 4x. Stisknutím tlačítka OK  se vrátíte k normální rychlosti přehrávání. Stisknutím levého  směrového tlačítka přesunete video zpět a dalším stisknutím jej zrychlíte 2x nebo dalším stisknutím zvýšíte rychlost na 4x. Stisknutím tlačítka OK  se vrátíte k normální rychlosti přehrávání.
- Při přehrávání videa použijte tlačítka Zoom   pro zvýšení nebo snížení hlasitosti.

#### Odstranění souboru fotografie nebo videa



- Při prohlížení souboru s fotografií nebo videem stisknutím tlačítka "Smazat"  zobrazíte nabídku mazání. Můžete smazat aktuální fotografii nebo video nebo všechny fotografie a videa.

## 4. KREATIVITA



### Mluvicí foto





Mluvicí foto vám umožňuje vytvářet fotografie, které vypadají, že mluví! A to pomocí vašeho hlasu a s efekty změny hlasu. Můžete rozprávět animovanou lišku nebo i vaše fotografie!

Vlevo ⏪ / vpravo ⏩	Přepínáte mezi různými obličejí nebo vytvoříte nový obličej
Nahoru ⏴ / dolů ⏵	Vyberte hlas
Tlačítko OK 	Začněte/ Ukončete nahrávání
Tlačítko Smazat 	Vymaže soubor

#### Indikátor nahrávání








Když se zvuk nahrává tato ikona zčervená. Ikona je animovaná, když se zvuk přehrává.

#### • Pořídíte si nový portrét

Umístěte obličej do rámečku a pomocí směrových tlačítek  a tlačítek zoomu   upravte velikost a polohu úst a očí. Dokončete stisknutím tlačítka OK .




#### • Použití existující fotografie

Na obrazovce náhledu fotoaparátu stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka vyberte existující fotografii a poté pomocí tlačítek zoomu   a směrových tlačítek   srovnajte obličej s maskou na obrazovce. V dalším kroku upravte polohu/velikost očí a úst a dokončete stisknutím OK .



**Poznámka:** Program umožňuje uložit maximálně 10 šablon obličejů. Jakmile dosáhnete tohoto limitu, budete muset, než vytvoříte nový, jeden smazat.

#### • Záznam jako video





Na hlavní obrazovce stiskněte tlačítko OK  pro spuštění nebo zastavení nahrávání videa.

#### • Prohlížení vašich Mluvicích fotek

Vytvořená díla si můžete prohlédnout v režimu přehrávání.




## Editor fotek



V editoru fotografií můžete k fotografii přidat rámečky, razítka a speciální efekty. Stisknutím směrových tlačítek  zobrazte fotografie a poté stisknutím tlačítka OK  potvrďte výběr a začněte upravovat. Poté pomocí směrových tlačítek  vyberte jednu z funkcí úprav. Začněte stisknutím tlačítka OK .








### • Fotorámečky



Tuto funkci vyberte, chcete-li k fotografii přidat fotorámeček. Stiskněte levé  nebo pravé  směrové tlačítko pro výběr rámečku a poté stiskněte tlačítko OK  pro potvrzení výběru.








### • Razítka



Vyberte tuto ikonu, chcete-li ke své fotografii přidat razítko. Stisknutím směrového tlačítka doleva  nebo doprava  vyberte razítko a poté stisknutím směrového tlačítka nahoru  nebo dolů  velikost razítka zvětšíte nebo zmenšíte. Stisknutím tlačítka OK  potvrďte svůj výběr a poté stisknutím směrových tlačítek  přesuňte razítko na místo, kde jej chcete použít. Nakonec znovu stiskněte tlačítko OK  a přidejte razítko na fotografii.

### • Zvláštní efekty



Vyberte tuto funkci, chcete-li k fotografii přidat legrační obličej, zkreslení, kaleidoskop nebo animované efekty. Stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka vyberte efekt. Pro legrační obličej, zkreslení a efekty kaleidoskopu stiskněte směrová tlačítka Nahoru  nebo Dolů  a změňte velikost oblasti, na kterou bude efekt aplikován. Poté stisknutím tlačítka OK  potvrďte velikost a poté stisknutím směrových tlačítek  přesuňte efekt na místo, kde jej chcete použít, a poté jej opětovným stisknutím tlačítka OK  přidejte na fotografii.

**Poznámka:** Vygenerování speciálního efektu na fotoaparátu může trvat i déle než jednu minutu.

### • Zpět



Tuto funkci vyberte, chcete-li vrátit zpět poslední úpravy.

### • Uložit jako





Tuto funkci vyberte, chcete-li uložit fotografii, kterou jste právě upravili, jako nový soubor s novým názvem.

**Poznámka:** Proces ukládání upravené fotografie s efektem zkreslení může trvat déle než jednu minutu.



## Panorama fotky



Po shlédnutí úvodní animace stisknutím tlačítka OK  přejděte na obrazovku a pořídte dvě až pět fotografií, které se spojí pro vaši panoramatickou fotografii. Vytvoření fotografie potvrďte pomocí směrové šipky, zaškrtnutím "fajfky" a tlačítkem OK . Fotografie si můžete prohlédnout v režimu přehrávání.

## Tvorba animací





Program Tvorba animací vám ukáže jak si vyrobit vlastní animace. Na úvodní obrazovce uvidíte několik ukázkových projektů. Na této obrazovce můžete volit z možností: Přehrát animaci, upravit nebo začít nový projekt.

**Poznámka:** Ukázkové projekty jsou pouze orientační, nelze je upravovat, mazat ani ukládat jako videa.


### • Nový projekt

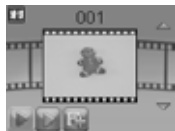


Na obrazovce náhledu můžete stisknout tlačítko spouště  nebo tlačítko OK  a udělat fotografie, které budou součástí vaší animace. Po pořízení fotografie se zobrazí poloprůhledná vrstva, tak abyste mohli správně zarovnat další fotografii. Jakmile budete s fotografováním hotovi, pomocí směrových tlačítek vyberte ikonu zaškrtnutí, zkontrolujte animaci a upravte její nastavení.

### • Přehrát animaci





Zde si můžete prohlédnout náhled vytvořené animace. Během přehrávání animace stiskněte tlačítko OK  pro zastavení a návrat k projektu.







### • Upravit animaci



Zde můžete projekt dále upravovat:





















 Přidat snímky	Po posledním vytvořeném snímku můžete přidat další snímky. (Maximální počet snímků = 100)
 Přehrát animaci	Prohlédněte si animaci s hudbou na pozadí

 Uložit jako video	Uložte animaci jako video (soubor AVI) pro zobrazení nebo sdílení na počítači (uložení animace jako videa může několik minut trvat)
 Pokročilé možnosti	Lze měnit: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rychlost animace</li> <li>• Hudba v pozadí</li> <li>• Překrytí snímku Vyp/Zap</li> </ul>
 Zpět	Zobrazí projekt nazpět na obrazovku.


**Poznámka:** Chcete-li odstranit vybraný snímek, stisknutím tlačítka Smazat  zobrazte nabídku mazání. Poté vyberte „Ano“ pro potvrzení a pokračujte.

## Hlasový záznamník

V režimu Hlasový záznamník můžete nahrávat svůj vlastní hlas. Maximální doba pro jeden záznam je 3 minuty.




- Stiskněte tlačítko OK  pro zahájení nahrávání nového souboru, když uvidíte zvýrazněnou ikonu Záznamníku . Dalším stisknutím tlačítka OK  nahrávání zastavíte. Po nahrávání se zobrazí seznam vašich nahrávek.
- Když je zvýrazněna ikona pro přehrávání , stiskněte tlačítko OK  pro přehrání nahrávky. Pro pozastavení stiskněte znovu tlačítko OK .
- V seznamu nahrávek stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka přejděte ikonu Nahrávání  kdykoli, chcete-li udělat novou nahrávku, nebo na ikonu Přehrávání , chcete-li přehrát vybranou nahrávku.
- Chcete-li k existující nahrávce přidat efekt změny hlasu, stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka zvýrazněte ikonu s Efekty  a stisknutím tlačítka OK  přejděte do nabídky Efekty změny hlasu.
- V této nabídce stiskněte směrová tlačítka   pro výběr jiného efektu změny hlasu a stiskněte tlačítko OK  pro přidání vybraného efektu. Chcete-li uložit změněný hlas jako nový hlasový soubor, pomocí směrových tlačítek   vyberte ikonu „Uložit jako“ .





a stisknutím tlačítka OK  spusťte proces ukládání. Po dokončení procesu ukládání se kamera automaticky vrátí do seznamu skladeb.

**Poznámka:** Proces ukládání hlasového souboru s efektem robota může trvat déle než jednu minutu.

## 5. HRY


V KidiZoom® Panoramic jsou zabudovány čtyři hry. V nabídce Hry vyberte pomocí levého  nebo pravého  směrového tlačítka hru a poté stisknutím tlačítka OK  začněte hrát.

### A. Rozvoz jídla

Stiskněte směrová tlačítka Nahoru  a Dolů , abyste se vyhnuli překážkám a dodali objednané jídlo. Sbírejte po cestě hvězdy za bonusové body.




### B. Malý zahradník

Použijte svůj důvtip osázejte zahradu jedinou nejlepší cestou tak, abyste nešlipli na květiny. Stisknutím směrových tlačítek  můžete měnit směr. V dalších úrovních vám popraskané čtverce na zemi umožní projít přes ně dvakrát.






### C. Dárková věž

Dárkové krabičky úhledně naskládejte stisknutím tlačítka OK  tak, abyste z nich vytvořili rovnou věž. Vytvořte co nejvíce hromádek.





### D. Recyklujeme

Roztřídte odpadky do příslušných odpadkových košů. Popelnice můžete posouvat stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka. Když jsou odpadky správně seřazeny, stiskněte tlačítko OK .





## 6. NASTAVENÍ

### • Hlasitost

Stisknutím směrových tlačítek nahoru  nebo dolů  upravte hlasitost.

### • Jas

Stisknutím směrových tlačítek nahoru  nebo dolů  upravte jas displeje.

## • Paměť

Zde můžete zkontrolovat stav vnitřní paměti fotoaparátu nebo paměťové karty (pokud je vložena). V tomto nastavení jsou tři pokročilé příkazy:

### A. Vymazat všechny fotografie a videa

Tímto se vymažou všechny soubory ve složkách „DCIM“ a „DOWNLOAD“ ve vnitřní paměti nebo na paměťové kartě, pokud je vložena.

### B. Formát

Tímto se vymažou všechna data v interní paměti nebo na paměťové kartě, pokud je vložena.

### C. Obnovení továrního nastavení

Obnovení továrního nastavení vymaže obsah uložený ve vnitřní paměti a obnoví všechna systémová nastavení na tovární nastavení, např. indexy souborů, rozlišení fotografií, úroveň hry...

Po výběru kterékoli z těchto možností budete požádáni o potvrzení vaší volby. Postupujte podle pokynů na obrazovce a potvrďte akci.

**Poznámka:** Pokud je vložena paměťová karta, data uložená ve vnitřní paměti kamera neuvidí, dokud kartu microSD nevyjmete. Když se vnitřní paměť KidiZoom® Panoramic zaplní, nebo když jsou indexy souborů vyčerpány, měli byste zálohovat všechny soubory z vnitřní paměti fotoaparátu do počítače. Poté odstraňte soubory z vnitřní paměti fotoaparátu, abyste uvolnili místo pro nové soubory.



## • Rozlišení fotografie

Fotografie lze ukládat ve standardní, vysoké nebo nízké kvalitě. Další podrobnosti naleznete v částech Specifikace produktu a Kapacita úložiště.

## • Frekvence vnitřního světla

Výchozí hodnota je nastavena podle frekvence AC ve vaší oblasti. Pokud necestujete, ponechte fotoaparát nastaven na výchozí hodnotu.

## • Datum a čas

Tato nabídka zobrazuje aktuální datum a čas. Chcete-li nastavení změnit, stiskněte tlačítko OK  a poté pomocí směrových tlačítek upravte aktuální nastavení. Až budete hotovi, stiskněte tlačítko OK  pro potvrzení nastavení.

## • Jazyk

Tato nabídka zobrazuje aktuální výběr jazyka. Chcete-li změnit nastavení jazyka, pomocí směrových tlačítek Nahoru (▲) nebo Dolů (▼) vyberte požadovaný jazyk a potvrďte svůj výběr stisknutím tlačítka OK (⊙).

## • Rodičovská kontrola

Pomocí tohoto nastavení nastavit denní časový limit pro hraní her nebo je úplně zakázat. Ve výchozím nastavení není nastaven žádný časový limit. Můžete si vybrat limit 15, 30, 60 nebo 90 minut denně. Po dosažení časového limitu budou hry přístupné až následující den. Když jsou hry zakázány, ikony se v hlavní nabídce zobrazí odlišně.

**Tip:** Tato funkce je navržena pro rodiče dětí, které ještě neumějí číst, protože přístup k nastavení je umožněn pomocí následujících jednoduchých pokynů na obrazovce.

Když jsou zakázány hry, v hlavní nabídce se zobrazí nabídka Hlasového záznamu.

## PÉČE A ÚDRŽBA

1. Udržujte fotoaparát čistý otíráním mírně navlhčeným hadříkem.
2. Chraňte kameru před přímým slunečním zářením a přímým zdrojem tepla.
3. Pokud fotoaparát delší dobu nepoužíváte, vyjměte baterie.
4. Fotoaparát neupusťte na tvrdý povrch a nevystavujte jej vlhkosti ani jej neponořujte do vody.

## ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Pokud máte potíže s ovládáním KidiZoom®Panoramic, přečtěte si tuto část.

Problém	Řešení
Fotoaparát přestane fungovat	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nechte fotoaparát několik minut stát bez baterií a poté baterie vyměňte.</li><li>2. Zapněte. Kidizoom by nyní měl být připraven znovu hrát.</li><li>3. Pokud Kidizoom stále nefunguje, vyměňte baterie za celou sadu nových baterií.</li></ol>

Pořízený snímek není jasný	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zkontrolujte, zda fotoaparát držíte pevně.</li> <li>2. Ujistěte se, že světelné podmínky jsou pro fotografování dobré.</li> <li>3. Zkontrolujte, zda je objektiv kamery čistý.</li> </ol>
Nelze se připojit k počítači	Zkontrolujte připojení u kabelu USB mezi fotoaparátem a počítačem a proveďte postup připojení. Postup pro připojení je součástí tohoto návodu.
Nelze uložit soubory	Zkontrolujte, zda není paměťová karta plná. Pokud není vložena žádná paměťová karta, zkontrolujte vnitřní paměť u KidiZoom® Panoramic.
Nelze zobrazit stažené soubory videa nebo fotografií	Zkontrolujte, zda jsou stažené soubory ve správném adresáři v KidiZoomu. Fotografie by měly být umístěny ve složce DOWNLOAD/ PHOTO, videa by měla být vložena do složky DOWNLOAD/ VIDEO.
Obrazovka se zobrazuje nesprávně	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nechte fotoaparát několik minut stát bez baterií a poté baterie vyměňte.</li> <li>2. Zapněte. Kidizoom by nyní měl být připraven znovu hrát.</li> <li>3. Pokud Kidizoom stále nefunguje, vyměňte baterie za celou sadu nových baterií.</li> </ol>
Nelze detekovat paměťovou kartu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zkontrolujte, zda je správně vložena paměťová karta.</li> <li>2. Zkontrolujte, zda je paměťová karta podporovaného typu. Kamera podporuje pouze microSD nebo microSDHC karty.</li> <li>3. Zkontrolujte, zda je systém vaší paměťové karty FAT nebo FAT32. KidiZoom® Panoramic nepodporuje souborové systémy NTFS nebo exFAT. Před použitím karty ve vašem KidiZoomu byste měli zálohovat všechna důležitá data z vaší paměťové karty a naformátovat ji buď na FAT nebo FAT32.</li> </ol>

# JAK UDĚLÁTE DOBROU FOTKU

Jste připraveni na zábavu při focení? Zde je několik tipů, jak dosáhnout nejlepších výsledků s vaším novým KidiZoom®Panoramic.

## Krok první

Nejprve si dejte ruku do poutka fotoaparátu tak, abyste mohli držet nový Kidizoom pevně.

## Druhý krok

Existují 2 způsoby, jak se podívat na vaše fotky dříve, než začnete fotit. Můžete použít barevný LCD displej na zadní straně Kidizoomu, nebo dvojitý hledáček nad obrazovkou.

**Poznámka:** To, co uvidíte prostřednictvím duálního hledáčku, nemusí být stejné jako je zobrazení na LCD monitoru a na pořízené fotografii.

## Krok třetí

Nyní jste připraveni fotit! Ujistěte se, že držíte Kidizoom pevně a oběma rukama.

## Krok čtvrtý

Přiblížte se k objektu který chcete fotografovat. Dávejte pozor, abyste příliš brzy nepohnuli s fotoaparátem, jinak budou vaše fotografie rozmazané. Bude vám trvat delší dobu, než získáte praxi takovou, aby vaše fotky byly skvělé. Nebojte se, pokud se fotografie nepovede hned napoprvé.

## Pátý krok

Uvědomte si, že pro pěknou fotku je dobré světlo to nejdůležitější. Pokud fotíte venku za slunečného dne, stůjte se sluncem v zádech. Pokud fotíte uvnitř a v tmavém prostředí, nepohybujte fotoaparátem, aby nedošlo k rozmazání snímku.



**Přejeme skvělou zábavu!**

# ZÁKAZNICKÝ SERVIS:

Vytváření a rozvoj VTech výukových produktů, je doprovázeno vysokou zodpovědností a precizností nejen při výrobě. VTech bere tento úkol velmi vážně. Ve VTECH se snažíme zjistit všechny zpětné informace, které pak mohou v důsledku vést ke zvýšení hodnoty výrobků. K chybám však někdy může dojít.

Je důležité, abyste věděli, že stojíme za svými produkty a předali nám vaše názory na naše zákaznické oddělení. Oddělení služeb na 01235 546810 (z Velké Británie – anglicky) nebo 44 1235546810 (kromě Velké Británie – anglicky) nebo +420 565 321 695 (pro ČR a ČR).



**Prohlédněte si další  
VTech hračky na  
[www.vtechcz.cz](http://www.vtechcz.cz)  
a  
[www.vtech.sk](http://www.vtech.sk)**

